**<clocale> (locale.h) en c++**

Biblioteca de localización C

El lenguaje C es compatible con la configuración específica de la localización, como los formatos de fecha específicos de la cultura o los símbolos de moneda específicos del país.   
  
Cada sistema y la implementación específica del compilador pueden proporcionar diferentes opciones de configuraciones regionales para ser seleccionadas (utilizando la función [setlocale](http://www.cplusplus.com/setlocale) ), pero al menos dos configuraciones regionales están disponibles para elegir para cualquier programa C:

El "C"local es el local mínimo. Es una ubicación bastante neutral que tiene la misma configuración en todos los sistemas y compiladores, y por lo tanto, los resultados exactos de un programa que usa esta configuración son predecibles. Esta es la configuración regional utilizada de forma predeterminada en todos los programas de C.

La configuración regional predeterminada del sistema (que se especifica mediante una cadena C vacía: "" ). Es la configuración regional proporcionada por el entorno donde se ejecuta la aplicación. Esto generalmente contiene más información de localización que la configuración regional "C".

Este encabezado declara la estructura. [lconv](http://www.cplusplus.com/lconv) y las funciones [setlocale](http://www.cplusplus.com/setlocale) y [localeconv](http://www.cplusplus.com/localeconv), junto con varias macros para ser utilizadas con ellas. Estos se utilizan para definir información específica de la localidad.   
  
Observe que la configuración regional afecta el comportamiento de muchas funciones dentro de la biblioteca C estándar:

En [<cstring>](http://www.cplusplus.com/%3Ccstring%3E)( <string.h>), funciones[strcoll](http://www.cplusplus.com/strcoll) y [strxfrm](http://www.cplusplus.com/strxfrm) Están afectados por las reglas de transformación de caracteres.

En [<cctype>](http://www.cplusplus.com/%3Ccctype%3E)( <ctype.h>), todas las funciones excepto[isigigito](http://www.cplusplus.com/isdigit) y [isxdigit](http://www.cplusplus.com/isxdigit) se ven afectados por el conjunto de caracteres extendido seleccionado.

En [<cstdio>](http://www.cplusplus.com/%3Ccstdio%3E)( <stdio.h>), las operaciones de entrada / salida con formato se ven afectadas por las reglas de transformación de caracteres y el juego de caracteres de punto decimal en la configuración de formato numérico.

En [<ctime>](http://www.cplusplus.com/%3Cctime%3E)( <time.h>), la función[tiempo fuerte](http://www.cplusplus.com/strftime) se ve afectada por la configuración de formato de hora.

En este encabezado, afecta el valor devuelto por sus funciones. [setlocale](http://www.cplusplus.com/setlocale) y [localeconv](http://www.cplusplus.com/localeconv).

También se proporciona cierta información de configuración regional a los programas para representar mejor su salida de una manera sensible al entorno local ([localeconv](http://www.cplusplus.com/localeconv)).

Los tipos

[estructura lconv](http://www.cplusplus.com/reference/clocale/lconv/)

Información de formato para valores numéricos

Funciones

[setlocale](http://www.cplusplus.com/reference/clocale/setlocale/)

Establecer o recuperar locales:

[localeconv](http://www.cplusplus.com/reference/clocale/localeconv/)

Obtener parámetros de formato de configuración regional para cantidades:

**TRABAJO EN C++**

#include <stdio.h>

#include <limits.h>

int main ()

{

printf ("El número de bits en un byte% d \n", CHAR\_BIT);

printf ("El valor minimo de SIGNED CHAR =% d \n", SCHAR\_MIN);

printf ("El valor maximo de SIGNED CHAR =% d \n", SCHAR\_MAX);

printf ("El valor maximo de UNSIGNED CHAR =% d \n", UCHAR\_MAX);

printf ("El valor minimo de SHORT INT =% d \n", SHRT\_MIN);

printf ("El valor maximo de SHORT INT =% d \n", SHRT\_MAX);

printf ("El valor minimo de INT =% d \n", INT\_MIN);

printf ("El valor maximo de INT =% d \n", INT\_MAX);

printf ("El valor minimo de CHAR =% d \n", CHAR\_MIN);

printf ("El valor maximo de CHAR =% d \n", CHAR\_MAX);

printf ("El valor minimo de LONG =% ld \n", LONG\_MIN);

printf ("El valor maximo de LONG =% ld \n\n\n\n IIIEE-2", LONG\_MAX);

return (0);

}