**<climits> (limits.h) en C / C ++**

El tamaño máximo y mínimo de los valores integrales son muy útiles o, en términos simples, los límites de cualquier tipo integral desempeñan un papel fundamental en la programación. En lugar de recordar estos valores, se pueden usar macros diferentes.

**<climits> (limits.h)** define tamaños de tipos integrales.   
Este encabezado define constantes con los límites de los tipos integrales fundamentales para el sistema específico y la implementación del compilador utilizados.

Los límites para los tipos fundamentales de punto flotante se definen en <cfloat> (<float.h>).   
Los límites para los tipos integrales específicos de ancho y otros tipos typedef se definen en <cstdint> (<stdint.h>).

Diferentes constantes macro son:

1. CHAR\_MIN:

Valor mínimo para un objeto de tipo char

El valor de CHAR\_MIN es -127 (-2 7 +1) o menos \* o 0

2. CHAR\_MAX:

Valor máximo para un objeto de tipo char

El valor de CHAR\_MAX es 127 (2 7 -1) o 255 (2 8 -1) o mayor \*

3. SHRT\_MIN:

Valor mínimo para un objeto de tipo short int.

El valor de SHRT\_MIN es -32767 (-2 15 +1) o menos \*

4. SHRT\_MAX:

Valor máximo para un objeto de tipo short int

El valor de SHRT\_MAX es 32767 (2 15 -1) o mayor \*

5. USHRT\_MAX:

Valor máximo para un objeto de tipo unsigned short int

El valor de USHRT\_MAX es 65535 (2 16 -1) o mayor \*

6. INT\_MIN:

Valor mínimo para un objeto de tipo int

El valor de INT\_MIN es -32767 (-2 15 +1) o menos \*

7. INT\_MAX:

Valor máximo para un objeto de tipo int

El valor de INT\_MAX es 32767 (2 15 -1) o mayor \*

8. UINT\_MAX:

Valor máximo para un objeto de tipo unsigned int

El valor de UINT\_MAX es 65535 (2 16 -1) o mayor \*

9. LONG\_MIN:

Valor mínimo para un objeto de tipo long int

El valor de LONG\_MIN es -2147483647 (-2 31 +1) o menos \*

10. LONG\_MAX:

Valor máximo para un objeto de tipo long int

El valor de LONG\_MAX es 2147483647 (2 31 -1) o mayor \*

11. ULONG\_MAX:

Valor máximo para un objeto de tipo unsigned long int

El valor de ULONG\_MAX es 4294967295 (2 32 -1) o mayor \*

12. LLONG\_MIN:

Valor mínimo para un objeto de tipo long long int

El valor de LLONG\_MIN es -9223372036854775807 (-2 63 +1) o menos \*

13. LLONG\_MAX:

Valor máximo para un objeto de tipo long long int

El valor de LLONG\_MAX es 9223372036854775807 (2 63 -1) o mayor \*

14. ULLONG\_MAX:

Valor máximo para un objeto de tipo unsigned long long int

El valor de ULLONG\_MAX es 18446744073709551615 (2 64 -1) o mayor \*

NOTA \*\* el valor real depende de la implementación del sistema y de la biblioteca en particular, pero reflejará los límites de estos tipos en la plataforma de destino.

Los valores de su Máquina pueden depender de si es una máquina de 32 bits o una máquina de 64 bits.

**Compatibilidad:**  
LLONG\_MIN, LLONG\_MAX y ULLONG\_MAX se definen para bibliotecas que cumplen con el estándar C de 1999 o posterior (que solo incluye el estándar C ++ desde 2011: C ++ 11).

Dos aplicaciones de estas MACROS son la verificación del desbordamiento de enteros y la computación mínima o máxima en una matriz de elementos muy grandes o muy pequeños

**Trabajo en c++**

#include <stdio.h> /\* printf \*/

#include <locale.h> //LOCALIZACION DE MONEDA DE TU REGION

int main ()

{

setlocale (LC\_MONETARY,"");

struct lconv \* lc;

lc=localeconv();

printf ("MONEDA LOCAL SIMBOLO: %s\n",lc->currency\_symbol);

printf ("SImbolo internacional de moneda: %s\n",lc->int\_curr\_symbol);

return 0;

}